

**Zarządzenie Nr 10/OP/2015
Starosty Pyrzyckiego
z dnia 26 lutego 2015 r.**

**w sprawie zmiany w Regulaminie Pracy Pracowników Starostwa Powiatowego
w Pyrzycach**

Na podstawie § 11 i § 17 ust. 17 Regulaminu Organizacyjnego Starostwa Powiatowego w Pyrzycach, stanowiącego załącznik do uchwały Nr XXXVIII/207/14 Rady Powiatu Pyrzyckiego z dnia 17 września 2014 r., zarządzam, co następuje:

§ 1. W Regulaminie Pracy Pracowników Starostwa Powiatowego w Pyrzycach, stanowiącym załącznik do zarządzenia Nr 13/OP/2009 Starosty Pyrzyckiego z dnia 28 maja 2009 r. § 23 ust. 7 otrzymuje następujące brzmienie:

„7. Godziny przyjmowania interesantów w Wydziale Infrastruktury Technicznej i Komunikacji ustala się następująco: w poniedziałek od 8³⁰ do 15⁰⁰, od wtorku do piątku od 8⁰⁰ do 15⁰⁰.”.

§ 2. Wykonanie zarządzenia powierza się Sekretarzowi Powiatu Pyrzyckiego oraz dyrektorowi w Wydziale Infrastruktury Technicznej i Komunikacji.

§ 3. Zarządzenie wchodzi w życie od dnia 1 marca 2015 r.

STAROSTA

Kazimierz Lipiński

**Zarządzenie Nr 10/OP/2015
Starosty Pyrzyckiego
z dnia 26 lutego 2015 r.**

**w sprawie zmiany w Regulaminie Pracy Pracowników Starostwa Powiatowego
w Pyrzycach**

Na podstawie § 11 i § 17 ust. 17 Regulaminu Organizacyjnego Starostwa Powiatowego w Pyrzycach, stanowiącego załącznik do uchwały Nr XXXVIII/207/14 Rady Powiatu Pyrzyckiego z dnia 17 września 2014 r., zarządzam, co następuje:

§ 1. W Regulaminie Pracy Pracowników Starostwa Powiatowego w Pyrzycach, stanowiącym załącznik do zarządzenia Nr 13/OP/2009 Starosty Pyrzyckiego z dnia 28 maja 2009 r. § 23 ust. 7 otrzymuje następujące brzmienie:

„7. Godziny przyjmowania interesantów w Wydziale Infrastruktury Technicznej i Komunikacji ustala się następująco: w poniedziałek od 8³⁰ do 15⁰⁰, od wtorku do piątku od 8⁰⁰ do 15⁰⁰.”.

§ 2. Wykonanie zarządzenia powierza się Sekretarzowi Powiatu Pyrzyckiego oraz dyrektorowi w Wydziale Infrastruktury Technicznej i Komunikacji.

§ 3. Zarządzenie wchodzi w życie od dnia 1 marca 2015 r.

STAROSTA

Kazimierz Lipiński